

ISSN 2774-7301 (Print)  
ISSN 2716-0432 (Online)

# JURNAL ILMU PERPUSTAKAAN (JIPER)

Volume 5, Nomor 1 Maret 2023

ISSN 2716-0432



Diterbitkan Oleh :

Prodi D3 Perpustakaan  
Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik  
Universitas Muhammadiyah Mataram



# JURNAL ILMU PERPUSTAKAAN (JIPER)

Volume 5, Nomor 1 Maret 2023

<https://journal.ummat.ac.id/index.php/JIPER>

## Editorial Team

### Editor in Chief

Ridwan, S.I.P.,M.M.

### Managing Editor

Amin Saleh, S.Sos.,M.I.Kom.

### Editorial Boards

Rohana, SIP.,M.IP.

Hirma Susilawati, SIIP.,M.A.

Nurul Fikri Ayu Hapsari, S.Ap.,M.A.

Yusnia, M.A.

Cut Putroe Yuliana, M.IP

Aulia Puspaning Galih, SIIP.,MS.

Inawati, S.I.P.,M.M.

Machsun Rifauddin, M.A.

## Reviewer Team

Dr. Pawit Muhammad Yusuf

Prof. Dr. L. Nurdin, S.Ag.,SS.,M.A.

Dr. Abdul Karim Batubara,S.Sos.,M.A.

Dr. Ahmad Syawqi, S.Ag.,S.SIPI.,M.Pd.I.

Dr. Endang Fatmawati, M.Si.,M.A.

Imas Maesaroh, Ph.D.

Agus Rifai, Ph.D.

Abdi Mubarak Syam, M.Hum.

Muhammad Azwar

## Contact:

Mobile: 082340340330

Email: [jurnal.jiper86@gmail.com](mailto:jurnal.jiper86@gmail.com)

Address: Jl. K. H. Ahmad Dahlan No. 1 City,  
State, Kota Mataram

## Table of Contents

### KOMPARASI ARSIP DAN PERPUSTAKAAN

**Cut Afrina, Iwin Ardyawin, Saifuddin Rasyid, Hlm. (1 - 12)**

### PERANAN PERPUSTAKAAN DESA BERBASIS INKLUSI SOSIAL GUNA PENINGKATAN LITERASI KOMUNIKASI MASYARAKAT DI KABUPATEN ENREKANG

**Ismaya Ismaya, Syahdan Syahdan, Andi Ahmad Chabir Galib, Hlm. (13 - 32)**

### EVALUASI KOMPETENSI PUSTAKAWAN DI UPT PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS ISLAM RIAU

**Nurlin Saputri, Hlm. (33 - 42)**

### PENERAPAN KNOWLEDGE SHARING DI PERPUSTAKAAN: SYTEMATIC LITERATURE REVIEW

**Anita Anita, Tamara Adriani Salim, Hlm. (43 - 58)**

### SYSTEMATIC LITERATURE REVIEW: IMPLEMENTATION OF ORGANIZING KNOWLEDGE AT COLLEGE LIBRARY IN INDONESIA

**Rikka Poerna Anggelia, Tamara Adriani Salim, Hlm. (59 - 70)**

### MANAJEMEN KONFLIK DALAM ORGANISASI PERPUSTAKAAN SERTA PENANGANAN KELUHAN PEMUSTAKA DALAM LAYANAN INFORMASI

**Ida Susilawati, Anis Masruri, Hlm. (71 - 80)**

### KAJIAN PERAN PERPUSTAKAAN LEMBAGA PEMASYARAKATAN DI INDONESIA: TINJAUAN LTERATUR SISTEMATIS

**Emir Khaddafi, Indira Irawati, Hlm. (81 - 96)**

### SMART LIBRARY: ANTARA KONTESTASI ATAU KOLABORASI DENGAN GOOGLE DALAM MENGHADAPI DIGITAL NATIVE

**Silva Enlevi, Anis Masruri, Hlm. (97 - 110)**

### RANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU WAIT AND TAKE DI DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN KABUPATEN MUSI RAWAS

**Meyza Indriyani, Agung Fatwanto, Hlm. (111 - 122)**

### PENERAPAN ASAS-ASAS PELAYANAN PUBLIK DI PERPUSTAKAAN

**Nuur Lathifah Hasanah, Anis Masruri, Hlm. (123 - 135)**

### PERSEPSI PEMUSTAKA TERHADAP SIKAP PUSTAKAWAN DALAM MEMBERIKAN LAYANAN DI MAN 2 KOTA BANJARMASIN

**Ismayanti Yanti, Anis Masruri, Hlm. (136 - 145)**

### PLATFORM SPOTIFY SEBAGAI SARANA PROMOSI PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS CIPUTRA SURABAYA

**Moliza Gusriani, Nuur Lathifah Hasanah, Hlm. (146 - 155)**

### ANALISIS MODEL RANCANG BANGUN LEMBAGA ARSIP UNIVERSITAS UIN SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN SEBAGAI UPAYA PENGELOLAAN KEARSIPAN

**Verry Mardiyanto, Ursa Agniya, Hirma Susilawati, Hlm. (156 - 174)**



## **RANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU WAIT AND TAKE DI DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN KABUPATEN MUSI RAWAS**

**Meyza Indriyani<sup>1</sup>, Agung Fatwanto<sup>2</sup>**

Pascasarjana, Universitas Islam Negeri (UIN) Sunan Kalijaga, Yogyakarta, Indonesia <sup>12</sup>

Korespondensi: [meyszaindryani@gmail.com](mailto:meyszaindryani@gmail.com)

### **ABSTRAK:**

*Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat sangat berpengaruh dalam kegiatan layanan perpustakaan terutama perkembangan teknologi di bidang komputer. Dengan teknologi komputer, dalam hal memfasilitasi sistem informasi layanan perpustakaan, terutama pada sistem informasi layanan sirkulasi di bagian peminjaman dan pengembalian buku sangat berpengaruh dan bermanfaat bagi perpustakaan. Penelitian ini dilakukan di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Musi Rawas yang menjabarkan dan menjelaskan alur tentang rancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku wait and take di perpustakaan. Tujuan penelitian ini dilakukan untuk membantu dan mempermudah proses layanan sirkulasi dengan membuat rancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku wait and take di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Musi Rawas. Metode penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan pendekatan deskriptif. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi dan studi kepustakaan (library research). Hasil rancangan yang diinginkan dalam membangun rancangan sistem informasi ini untuk membantu dan mempermudah pemustaka dalam melakukan peminjaman dan pengembalian buku di Perpustakaan. Manfaat penelitian ini untuk mengimplementasikan dan menerapkan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku wait and take pada perpustakaan.*

### **Kata Kunci:**

1. Sistem
2. Sistem Informasi
3. Peminjaman dan Pengembalian Buku

## **DESIGN OF INFORMATION SYSTEM FOR BORROWING AND RETURNING WAIT AND TAKE BOOKS AT THE LIBRARY AND ARCHIVES OFFICE OF MUSI RAWAS REGENCY**

### **ABSTRACT:**

*The rapid development of information technology is very influential in library service activities, especially the development of technology in the computer field. With computer technology, in terms of facilitating the information system of library services, especially in the information system, the circulation service in the borrowing and returning of books is very influential and beneficial to the library. This research was conducted at the Musi Rawas Regency Library and Archives Office which described and explained the flow of the design of the information system for borrowing and returning Wait and Take books in the Library. The purpose of this study was to help and facilitate the circulation service process by designing an information system for borrowing and returning wait and take books at the Musi Rawas Regency Library and Archives Office. This research method uses qualitative methods with a descriptive approach. Data collection techniques use observation and library research. The desired design results in building this information system design are to help and facilitate users in borrowing and returning books in the Library. The benefit of this research is to implement and implement an information system for borrowing and returning wait and take books in libraries.*

### **Keyword:**

1. Systems
2. Informations Systems
3. Borrowing and Returning Books



Copyright©2019

### **Riwayat Artikel**

1. Diterima : 12 Maret 2023
2. Disetujui : 23 Maret 2023
3. Dipublikasikan : 28 Maret 2023

## A. PENDAHULUAN

Perpustakaan merupakan sumber belajar yang memiliki informasi guna memenuhi kebutuhan pemakai baik di lingkungan pendidikan dan lingkungan masyarakat, dengan adanya perpustakaan dapat memudahkan serta membantu pemakai dalam mencari informasi baik untuk tugas kuliah, penelitian, dan menambah wawasan serta pengetahuan mengenai informasi terbaru.

Perkembangan teknologi dan informasi pada saat ini sangat berpengaruh dan bermanfaat bagi kehidupan, terutama dalam pencarian informasi untuk mempermudah manusia memperoleh informasi yang dibutuhkan, baik secara langsung maupun melalui teknologi internet yang dapat diperoleh dari berbagai aplikasi yang tersedia. Perkembangan teknologi informasi juga sangat berpengaruh dalam kegiatan layanan perpustakaan terutama perkembangan teknologi di bidang komputer. Dengan teknologi komputer, tidak dapat dipungkiri bahwa dalam hal memfasilitasi sistem informasi layanan perpustakaan, terutama pada sistem informasi layanan sirkulasi di bagian peminjaman dan pengembalian buku sangat berpengaruh dan bermanfaat bagi perpustakaan.

Menurut Edhy Sutanta dalam Solikhin, Sobri, & Saputra (2018) mendefinisikan bahwa sistem ialah kumpulan hal atau elemen yang saling bekerja sama atau yang dihubungkan dengan cara-cara tertentu sehingga membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai suatu tujuan. Adapun karakteristiknya yaitu, komponen sistem, batasan sistem, lingkungan luar sistem, penghubung sistem, masukan dan keluaran sistem, pengolahan sistem, dan sasaran sistem. Sedangkan menurut Sukanto dan Shalahuddin dalam Sukmawan, Gultom, Haroen, & Yasin (2021) sistem merupakan sebuah tatanan (keterpaduan) yang terdiri atas sejumlah komponen fungsional (dengan satuan fungsi dan tugas khusus) yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses tertentu.

Jogiyanto dalam Nahlah & Amiruddin (2015) menyatakan bahwa informasi adalah hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian (*event*) yang nyata (*fact*) yang digunakan untuk pengambilan keputusan. Sedangkan menurut Sutabri dalam Rosliana, Herlawati, & Supriyatna (2015) informasi merupakan data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

James B. Browser & dkk dalam Alfarsi (2014) dalam bukunya *Computer Oriented Accounting Information System*, sistem informasi didefinisikan sebagai suatu cara tertentu untuk menyediakan informasi yang dibutuhkan oleh organisasi untuk beroperasi dengan cara yang sukses dan untuk organisasi bisnis dengan cara yang menguntungkan. Sedangkan Lasa Hs dalam Rahmawati & Bachtiar (2018) mengatakan bahwa sistem informasi merupakan sekumpulan aturan yang membentuk sistem dalam menyajikan data yang memiliki arti (*meaningful*) dan

daya guna (*useful*). Yang mana dari definisi tersebut dapat disimpulkan bahwa sistem informasi perpustakaan ialah seperangkat aturan atau elemen yang berada dalam organisasi yang digunakan untuk pemenuhan kebutuhan yang ada di perpustakaan.

Perpustakaan adalah sekumpulan materi tercetak dan media noncetak atau sumber informasi dalam komputer yang disusun secara sistematis untuk digunakan pemakai (International Federation of Library Association and Institutions). Menurut Sulisty-Basuki dalam Wiharto & Irawan (2016) perpustakaan diartikan sebagai sebuah ruangan atau gedung yang digunakan untuk menyimpan buku dan terbitan lainnya yang biasanya disimpan menurut tata susunan tertentu yang digunakan pembaca bukan untuk dijual.

Berdasarkan definisi diatas, sistem informasi perpustakaan menyediakan beberapa layanan, salah satunya layanan sirkulasi. Berdasarkan Buku Pedoman Perpustakaan Perguruan Tinggi (2004) layanan sirkulasi adalah kegiatan peredaran koleksi perpustakaan diluar perpustakaan. Sedangkan menurut Bafadal-Ibrahim dalam Ruslan (2018) layanan sirkulasi ialah kegiatan kerja yang berupa pemberian bantuan kepada pemakai perpustakaan dalam proses peminjaman dan pengembalian bahan pustaka.

Menurut Darwati dalam Erjon dalam Leo, Sudarmaji, & Irawan (2021) mengatakan bahwa peminjaman buku adalah kegiatan yang dilakukan oleh anggota suatu perpustakaan untuk proses peminjaman buku dengan syarat dan ketentuan yang berlaku dalam perpustakaan seperti jumlah buku, judul buku, dan lama pinjam. Sedangkan pengembalian buku adalah kegiatan yang dilakukan oleh anggota perpustakaan yang mengacu pada peminjaman buku. Dengan ketentuan jumlah buku, judul buku dan tanggal kembali harus sesuai dan jika tidak sesuai akan diberikan sanksi administrasi.

Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Musi Rawas memiliki perpustakaan yang mana telah menggunakan sistem peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan secara digital. Namun, proses peminjaman dan pengembalian buku belum beroperasi dengan maksimal dikarenakan sistemnya yang belum terlalu canggih, sehingga menyebabkan kurangnya kualitas pelayanan di perpustakaan tersebut. Maka dari itu, berdasarkan uraian diatas peneliti tertarik untuk melakukan penelitian tentang “Rancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku *wait and take* di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Musi Rawas”.

## **B. KAJIAN TERDAHULU**

Penelitian tentang perancangan sistem informasi di perpustakaan telah banyak dilakukan, diantaranya dilakukan oleh Lucky Adnin Pratama, Alusyanti Primawati, dan Lusi Ariyani (2019) yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Sirkulasi Buku pada Perpustakaan SMP Negeri 103 Jakarta”. Penelitian ini bertujuan membuat perancangan sistem informasi sirkulasi buku pada Perpustakaan SMP Negeri 103 Jakarta ditinjau dari pendataan peminjaman buku dan pengembalian

buku, serta pembuatan laporan data peminjaman buku perpustakaan. Hasil penelitian ini adalah model dan aplikasi dari sistem informasi sirkulasi buku perpustakaan untuk dimanfaatkan oleh Perpustakaan SMP Negeri 103 Jakarta.

Penelitian berikutnya dilakukan oleh Erniwati Duha & Cindy Juliani (2020) yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Buku Perpustakaan Berbasis Web pada SMP Negeri 3 Huragi”. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi berbasis web pada peminjaman buku Perpustakaan Berbasis Web pada SMP Negeri 3 Huragi dan untuk mengimplementasikan sistem informasi perpustakaan yang telah dirancang. Hasil penelitian menunjukkan bahwa telah dirancang dan diuji cobakan sistem informasi perpustakaan berbasis web ada SMP Negeri 9 Bandung yang dapat menghasilkan informasi mengenai sirkulasi pengelolaan manajemen perpustakaan yang berbasis komputerisasi secara efektif dan efisien.

Penelitian selanjutnya dilakukan oleh Johni S Pasaribu (2021) yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web di SMK Plus Pratama Adi Bandung”. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan suatu sistem informasi perpustakaan. Hasil penelitian yaitu (1) mudah dalam pencatatan dan pengelolaan data perpustakaan sehingga waktu lebih efisien, (2) memudahkan dalam pencarian buku, data anggota, dan data transaksi di perpustakaan (pinjam dan pengembalian buku), (3) pembuatan laporan seperti peminjaman dan pengembalian buku dengan mudah, (4) keamanan data dapat disimpan dan dijaga dengan baik karena perlindungan keamanan dilakukan secara bertahap dalam pengaksesannya.

Berdasarkan penelitian terdahulu diatas, adapun perbedaannya dengan penelitian penulis yaitu, penelitian ini bertujuan untuk membantu dan mempermudah proses layanan sirkulasi dengan membuat rancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku *wait and take* di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Musi Rawas. Manfaat penelitian ini untuk mengimplementasikan dan menerapkan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku *wait and take* pada perpustakaan.

### C. METODE PENELITIAN

Jenis penelitian yang digunakan adalah metode kualitatif dengan pendekatan deskriptif. Metode penelitian kualitatif adalah metode penelitian yang digunakan untuk meneliti pada kondisi obyek yang alamiah (sebagai lawannya eksperimen) dimana peneliti adalah sebagai instrumen kunci, teknik pengumpulan data dilakukan secara triangulasi (gabungan), analisis data bersifat induktif, dan hasil penelitian kualitatif lebih menekankan makna dari pada generalisasi (Sugiyono, 2016). Sedangkan penelitian deskriptif merupakan paparan (deskripsi) informasi tentang suatu gejala, peristiwa, kejadian sebagaimana adanya (Arikunto et al., 2015). Untuk mengetahui secara mendalam mengenai rancangan sistem informasi peminjaman buku *wait and take* di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Musi Rawas dengan pendekatan deskriptif, dengan mendeskripsikan

alur, peristiwa, dan kejadian yang terjadi terhadap pemakai pada sistem informasi peminjaman buku di Perpustakaan.

Metode pengumpulan data berasal dari dua sumber yaitu, 1) Observasi yang diperoleh dari pengamatan dan pencatatan gejala-gejala yang berkaitan dengan sistem informasi peminjaman buku *wait and take* di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Musi Rawas. 2) Studi kepustakaan (*library research*) dilakukan dengan cara pengumpulan data melalui berbagai sumber yang relevan, baik dari jurnal, buku, dan kepustakaan lainnya.

Analisis data adalah proses mencari dan menyusun secara sistematis data yang diperoleh dari hasil wawancara, catatan lapangan, dan dokumentasi, dengan cara mengorganisasikan data ke dalam kategori, menjabarkan ke dalam unit-unit, melakukan sintesa, menyusun ke dalam pola, memilih mana yang penting dan yang akan dipelajari, dan membuat kesimpulan sehingga mudah dipahami oleh diri sendiri maupun orang lain (Sugiyono, 2016).

*Satu*, setelah pengumpulan data, peneliti melakukan reduksi data yang diperoleh dari proses memilih, memfokuskan, menyederhanakan, dan penyusunan data yang muncul dari pengamatan dan pencatatan lapangan, sehingga data yang didapatkan menjadi relevan. *Dua*, penyajian data sesuai dengan permasalahan yang berkaitan dengan rancangan sistem informasi peminjaman buku *wait and take* di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Musi Rawas, yang menyajikan alur rancangan sistem informasi peminjaman buku yang teratur dan terkompresi untuk dijadikan acuan pengambilan kesimpulan dan verifikasi data. *Tiga*, penarikan kesimpulan dan verifikasi data sebagai proses penyusunan laporan penelitian yang digunakan untuk menilai kebenaran landasan teori dengan fakta di lapangan, dengan proses menginterpretasikan data yang telah dikumpulkan dari observasi di lapangan dan diinterpretasikan dalam bentuk naratif agar terciptanya makna dan alur dari data yang telah dikumpulkan peneliti.

#### **D. HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada hasil penelitian ini, hasil dan pembahasan rancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku *wait and take* di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Musi Rawas adalah sebagai berikut:

##### **1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak**

Analisis kebutuhan perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan proses peminjaman dan pengembalian buku berdasarkan observasi ke Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Musi Rawas, sebagai berikut:

- a. Data anggota perpustakaan, meliputi foto anggota, nama, tempat/tanggal lahir, alamat, tanggal daftar dan masa berlaku kartu anggota.
- b. Data buku yang tersedia di perpustakaan, meliputi penulis, judul buku, jumlah buku, penerbit, ISBN, dan kode kategori sesuai subjek buku.
- c. Data peminjaman buku: tanggal dan nomor peminjaman, batas pinjaman

tampil otomatis di database, total pinjaman buku.

- d. Data pengembalian buku: tanggal dan nomor pengembalian buku, total yang dikembalikan, dan total denda yang tampil otomatis.

Pada perancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku *wait and take* di perpustakaan ini terdapat tiga karakteristik, yaitu:

- a. Pemustaka: orang yang akan melakukan registrasi, dapat melakukan pencarian buku, peminjaman buku, pengembalian buku.
- b. Pustakawan: seorang yang bertugas dalam melayani pemustaka, yaitu mengelola data sistem, data buku, data anggota, data transaksi, dan data denda pemustaka.
- c. Database (sistem): suatu sistem yang menyimpan data anggota, data buku, data denda, dan data transaksi pemustaka.

## 2. Analisis Kebutuhan Pemustaka dalam Database (Sistem)

Analisis kebutuhan pemustaka (*user*) yang diberikan sistem, sebagai berikut:

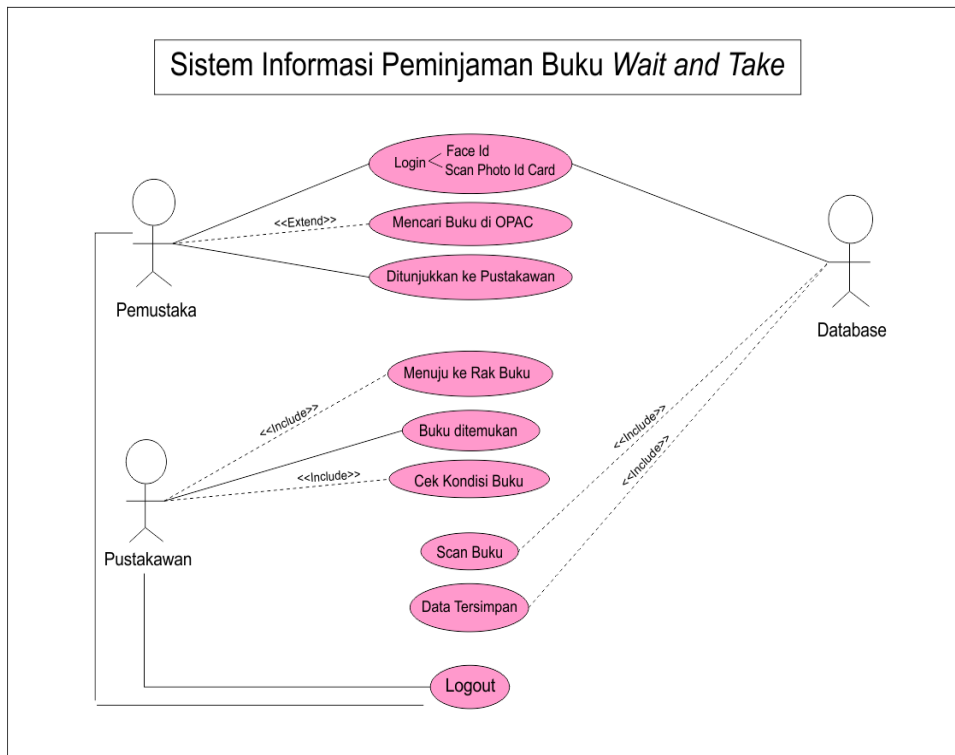
- a. Melakukan *Login*
- b. Verifikasi anggota
- c. Input cari buku
- d. Input data peminjaman
- e. Input data pengembalian
- f. Data denda
- g. Data laporan
- h. Logout

Berdasarkan analisis di atas, maka dapat dilakukan rancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku *Wait and Take* di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Musi Rawas menggunakan diagram *Unified Modelling Language (UML)*. Adapun diagram yang digunakan, sebagai berikut:

### 1) *Use Case Diagram*

*Use Case diagram* berfungsi mendeskripsikan interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang diusulkan. Berikut rancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku *wait and take* dalam bentuk *Use Case diagram*.



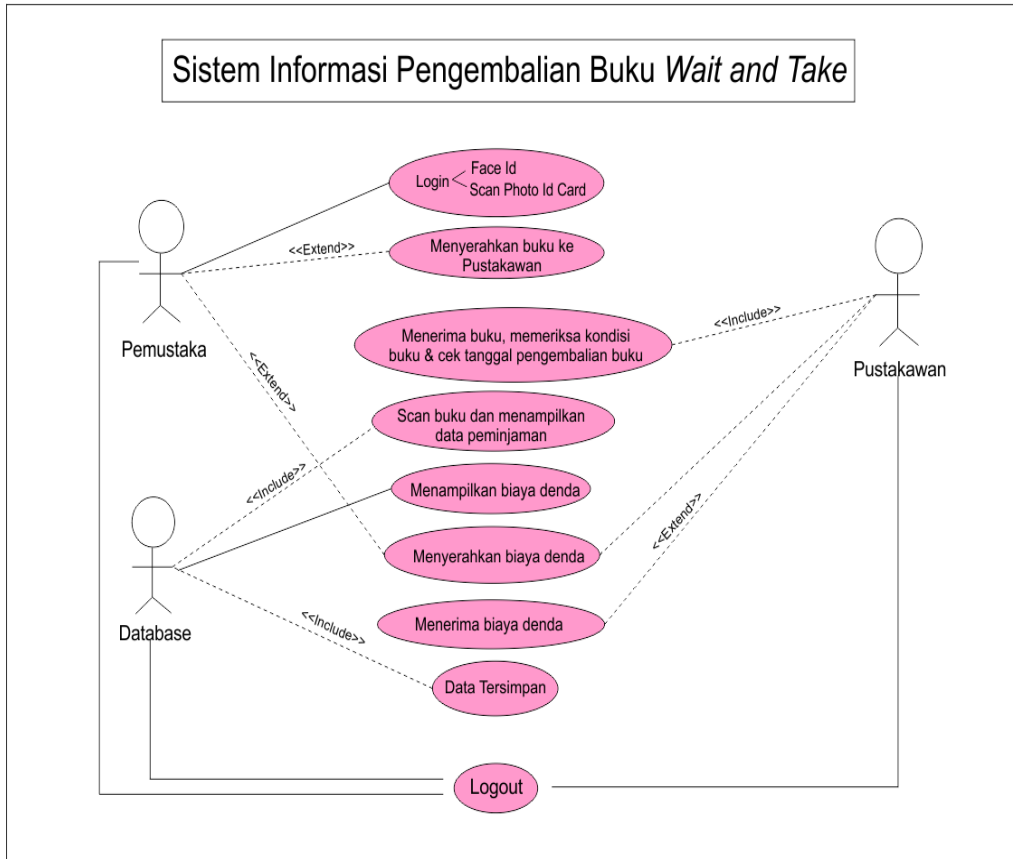


**Gambar 1.** Use Case Diagram Peminjaman Buku *Wait and Take*

Dari gambar di atas dapat dideskripsikan skenario masing-masing *use case* yang berada pada sistem informasi peminjaman buku *Take and Wait* di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Musi Rawas, sebagai berikut:

**Tabel 1** Skenario *Use Case* Sistem Peminjaman Buku *Wait and Take*

Pemustaka	Database (Sistem)	Pustakawan
1. Masuk ke form <i>Login</i>		
	2. Sistem akan melakukan <i>Face Id</i> dan jika <i>invalid</i> digantikan dengan <i>Scan Photo Id Card</i>	
3. Setelah melakukan <i>login</i> , pemustaka mencari buku di OPAC		
4. Setelah buku ditemukan, pemustaka menunjukkan buku yang akan dipinjam kepada pustakawan		
		5. Menuju ke rak buku untuk mencari dan mengambil buku yang akan dipinjam.
		6. Buku yang dicari telah ditemukan.
		7. Setelah buku ditemukan, pustakawan memeriksa kondisi buku. Apakah bagus atau tidak bagus untuk dipinjam oleh pemustaka.
	8. Sistem akan men-scan data buku yang akan dipinjam oleh pemustaka.	
	9. Sistem telah menyimpan data pemustaka dan data buku yang akan dipinjam.	
10. Pemustaka keluar dari sistem.		

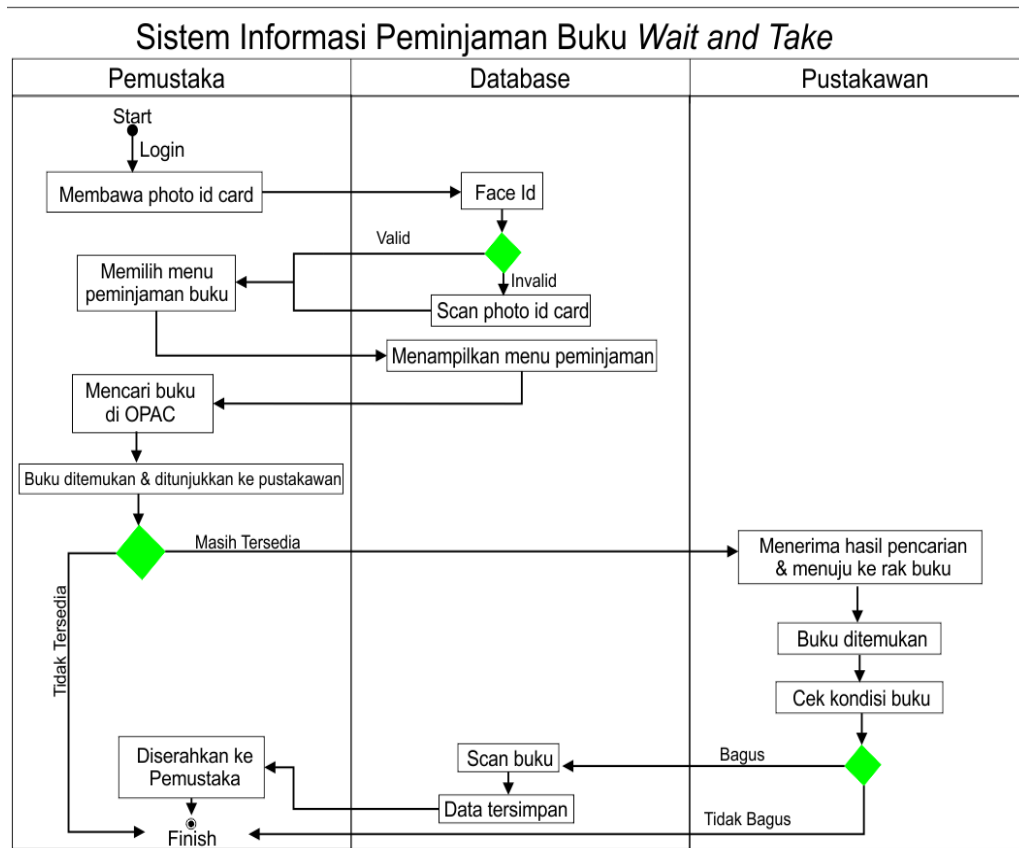


**Gambar 2.** Use Case Diagram Pengembalian Buku Wait and Take

**Tabel 2.** Skenario Use Case Sistem Pengembalian Buku Wait and Take

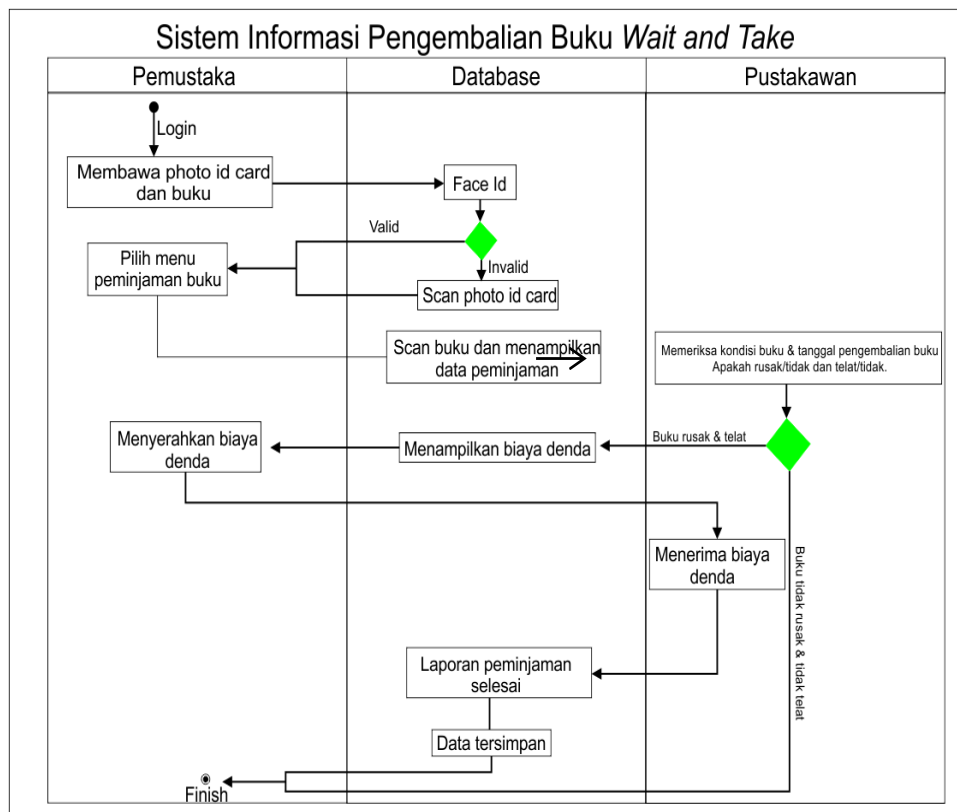
Pemustaka	Database (Sistem)	Pustakawan
1. Masuk ke form <i>Login</i>		
	2. Sistem akan melakukan <i>Face Id</i> dan jika <i>invalid</i> digantikan dengan <i>Scan Photo Id Card</i>	
3. Setelah melakukan <i>login</i> , pemustaka menyerahkan buku kepada pustakawan		
		4. Pustakawan memeriksa kondisi buku dan tanggal pengembalian buku. Apakah buku rusak/tidak dan telat/tidak.
	5. Melakukan <i>scan</i> buku dan menampilkan data peminjaman.	
	6. Menampilkan biaya denda jika buku rusak dan telat. Jika tidak akan langsung beralih ke laporan peminjaman selesai.	
7. Menyerahkan biaya denda kepada pustakawan.		
		8. Menerima biaya denda
	9. Sistem menyimpan data pemustaka bahwa laporan peminjaman telah selesai.	
10. Pemustaka keluar dari sistem.		

*Activity Diagram* berfungsi mendeskripsikan berbagai alur aktivitas atau kegiatan-kegiatan yang ada di dalam suatu sistem. Berikut rancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku *Wait and Take* dalam bentuk *Activity Diagram*.



**Gambar 3.** *Activity Diagram* Peminjaman Buku *Wait and Take*

Berdasarkan gambar diatas peminjaman buku *wait and take* di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Musi Rawas dapat dideskripsikan bahwa pemustaka melakukan *login* terlebih dahulu melalui sistem *face id*, jika dalam melakukan *login* tidak tervalidasi, dapat digantikan melalui *scan photo id card* pada sistem. Setelah *login*, selanjutnya pemustaka memilih menu peminjaman buku dan sistem akan menampilkan menu peminjaman, setelah itu pemustaka melakukan pencarian buku yang akan dipinjam pada OPAC yang tersedia pada sistem, setelah buku ditemukan pemustaka menunjukkan kepada pustakawan, kemudian pustakawan mencari dan mengambil buku yang akan dipinjam di rak buku, setelah buku ditemukan akan dilakukan pemeriksaan terlebih dahulu apakah kondisi buku dalam kondisi bagus atau tidak bagus. Jika kondisi buku bagus maka selanjutnya dilakukan *scan* buku pada sistem agar data peminjaman buku tersimpan di dalam *database* (sistem), setelah buku di scan, pustakawan menyerahkan buku kepada pemustaka.



**Gambar 4.** Activity Diagram Pengembalian Buku *Wait and Take*

Berdasarkan gambar diatas pengembalian buku *wait and take* di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Musi Rawas dapat dideskripsikan bahwa pemustaka melakukan *login* terlebih dahulu melalui sistem *face id*, jika dalam melakukan *login* tidak tervalidasi, dapat digantikan melalui *scan photo id card* pada sistem. Setelah *login*, selanjutnya pemustaka memilih menu peminjaman buku, sistem akan melakukan scan buku yang dipinjam dan sistem akan menampilkan data peminjaman pemustaka. selanjutnya pustakawan akan memeriksa kondisi buku dan pengecekan tanggal pengembalian buku, apakah kondisi buku rusak atau tidak dan telat atau tidak. Jika terjadi kerusakan dan keterlambatan dalam pengembalian buku maka sistem akan otomatis menampilkan biaya denda yang harus dibayar oleh pemustaka. Selanjutnya pemustaka melakukan pembayaran denda yang diserahkan dan diterima oleh pustakawan. Setelah itu, sistem akan otomatis menampilkan laporan data peminjaman pemustaka selesai dan data akan tersimpan secara otomatis.

## E. KESIMPULAN

Berdasarkan analisis dan pembahasan mengenai rancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku *wait and take* di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kabupaten Musi Rawas, maka kesimpulan yang dapat diambil sebagai berikut:

1. Diharapkan sistem informasi yang dirancang dapat membantu dan mempermudah pemustaka dalam melakukan peminjaman dan pengembalian buku *wait and take* di perpustakaan.
2. Diharapkan dengan adanya rancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku *wait and take* dapat mempermudah pustakawan dalam melayani pemustaka untuk melakukan transaksi peminjaman dan pengembalian buku.

## DAFTAR PUSTAKA

- Alfarisi, S. (2014). Perancangan Sistem Aplikasi Perpustakaan pada SDN Tegal Parang 03 Pagi. *Faktor Exacta*, 7, 293–304. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.30998/faktorexacta.v7i4.285>
- Arikunto, S., Suhardjono, & Supardi. (2015). Penelitian Tindakan Kelas (Suryani (ed.)). Bumi Aksara.
- Duha, E., & Juliani, C. (2020). Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Buku Perpustakaan Berbasis Web pada Smp Negeri 3 Huragi. *Jurnal SAINTIKOM (Jurnal Sains Manajemen Informatika Dan Komputer)*, 19(1), 24. <https://doi.org/10.53513/jis.v19i1.222>
- Leo, Y. L., Sudarmaji, & Irawan, D. (2021). Perancangan Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan pada SMA Muhammadiyah 1 Bandar Sribhawono Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer*, 2, 233–241.
- Nahlah, & Amiruddin. (2015). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Ms Access pada Jurusan Administrasi Niaga Politeknik Negeri Ujung Pandang. *Jurnal Sainsmat*, 4, 175–195. <http://ojs.unm.ac.id/index.php/sainsmat>
- Pasaribu, J. S. (2021). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Di Smk Plus Pratama Adi Bandung. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 7(2), 148–158. <https://doi.org/10.33197/jitter.vol7.iss2.2021.552>
- Pratama, L. A., Primawati, A., & Ariyani, L. (2019). STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi) PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SIRKULASI BUKU PADA PERPUSTAKAAN SMP NEGERI 103 JAKARTA. 4(2).
- Rahmawati, N. A., & Bachtiar, A. C. (2018). Analisis dan Perancangan Desain Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berdasarkan Kebutuhan Sistem. *Berkala Ilmu Perpustakaan Dan Informasi*, 14, 76–86. <https://doi.org/10.22146/bip.28943>

- Roslina, S., Herlawati, & Supriyatna, A. (2015). Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku pada Perpustakaan SMP Negeri 20 Bekasi. *Jurnal Sistem Informasi STMIK Antar Bangsa*, 4, 215–233.
- Ruslan, A. (2018). Sistem Peminjaman dan Keamanan pada Perpustakaan Menggunakan RFID. Universitas Islam Negeri Alauddin Makasar.
- Solikhin, I., Sobri, M., & Saputra, R. A. (2018). Sistem Informasi Pendataan Pengunjung Perpustakaan (Studi Kasus: SMKN 1 Palembang). *Jurnal Ilmiah Betrik*, 9, 140–151. <https://ejournal.lppmsttpagaralam.ac.id/index.php/betrik/index>
- Sugiyono. (2016). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Alfabeta.
- Sukmawan, R., Gultom, U., Haroen, R., & Yasin, V. (2021). Sistem Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan Keliling Berbasis Web Menggunakan Algoritma String Matching pada Suku Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Kota Administrasi Jakarta Utara. *JISICOM: Journal of Information System, Informatics and Computing*, 5(Vol.5 No.1, Juni 2021), 144–173. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v5i1.384>
- Wiharto, Y., & Irawan, A. (2016). Perancangan Sistem Perpustakaan Menggunakan Model View Controller (MVC) dengan Metode Object Modelling Technique (OMT) pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 44 Palembang. *Jurnal Teknologi Informasi*, 12, 24–34.